



Animations créatives



Imaginaires d'Enfants

Écoles

Catalogue 2018

La collection *Imaginaires d'Enfants*, de l'auteur animateur Fredrick D'Anterny, a pour but d'éveiller les jeunes à leur propre potentiel de créativité. Inventer à partir de morceaux de musique et d'images leur permet d'appréhender, par le jeu et le rire, des techniques simples et efficaces de création littéraire.

Faites de vos élèves des auteurs et des illustrateurs publiés en 3h00 d'animation !
De la maternelle au secondaire 2 !

Tarifs & informations: 819-321-0846
fredrick.danterny@cgocable.ca
www.fredrickdanterny.com



TABLE DES MATIÈRES



École De La Petite Gare - Laprairie
Titres des albums et ISBN :

- 1- Le mangeur de farine : 978-2-924693-37-2
- 2- Le grand voyage de Gubby : 978-2-924693-34-6
- 3- Têtes de Lego : 978-2-924693-33-9
- 4- Jungle en péril : 978-2-924693-55-1
- 5- L'odyssée du Bluering 67 : 978-2-924693-57-5
- 6- La malédiction de monsieur Prout : 978-2-924693-58-2
- 7- Le chevalier qui jouait au hockey : 978-2-924693-56-8
- 8- Les aventures du 520 : 978-2-924693-59-9
- 9- Le fantôme de la classe 340 : 978-2-924693-60-5
- 10- Mystère sous la roche : 978-2-924693-61-2
- 11- Un chat trop gourmand : 978-2-924693-54-4
- 12- La face cachée de Saint-Meumeux. 978-2-924693-36-0
- 13- Bienvenue à la prairie verte. 978-2-924693-37-7
- 14- Une plante extraordinaire. 978-2-924693-38-4
- 15- La prophétie de Mischirah. 978-2-924693-39-5
- 16- Les suçons magiques. 978-2-924693-40-7
- 17- Les Dragolympiques. 978-2-924693-41-4
- 18- Le mystérieux M.Claude. 978-2-924693-42-1
- 19- Le monde fantastique de Nougat. 978-2-924693-43-8
- 20- La grande aventure de Youpi. 978-2-924693-44
- 21- Les voleurs de cerveaux. 978-2-924693-45-2
- 22- La découverte d'Étania. 978-2-924693-46-9
- 23- La terrifiante aventure de Zozouza. 978-2-924693-47-6
- 24- Bienvenue à Zookari. 978-2-924693-48-3 -25
- 25- Mon ami Froxy. 978-2-924693-53-7
- 26- S.O.S Piscine. Debbie Dufour. 978-2-924693-35-3

École Saint-Alexandre, Lachute.
Titres et ISBN

- 1- Le grand voyage de Lulah et Ludon :
978-2-924693-9-0
- 2 - La magie de l'arbre arc-en-ciel :
978-2-924693-50-6
- 3- La journée fantastique de Gaston :
978-2-924693-51-3
- 4- Un monstre à l'école :
978-2-924693-52-0



Polyvalente Saint-Jérôme.

1- Le mur de la mort :
978-2-924693-62-9

2- La bague de glace :
978-2-924693-63-6

3- Mia au cœur d'argent :
978-2-924692-64-3

École Fleurs des Neiges,
Sainte-Agathe-des-Monts

- 1- Par une nuit de pleine lune :
978-2-924693-65-0
- 2- Le dragon qui miaulait :
978-2-924693-66-7



École de la petite Gare - Laprairie

2^e année

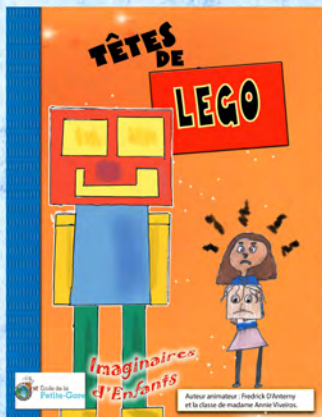


Le mangeur de farine



Catastrophe ! Un vol atroce a été commis dans la classe de Madame Caroline ! Au nombre des ingrédients qui composent son fameux pain, la farine a disparu ! Aussitôt, Victor, George et Lola mènent l'enquête. Le lendemain, des traces de farine apparaissent sur le sol, et à l'intérieur on distingue du poil vert. Lequel des monstres, dessinés à l'Halloween par les enfants, est-il coupable ?

3^e année



Têtes de Lego



Tout commence lorsque Malik, un nouvel élève, arrive dans la classe. Comme il ne sourit pas et qu'il répond «bête» aux questions, les autres camarades décident que Malik est méchant. Les jours suivants, le nouveau est victime d'intimidation. Très vite, il se produit des événements graves dans toute l'école. Qui transforme les élèves en gros blocs de lego ? Benjamin et Alexa décident d'enquêter sur ce mystère...

2^e année



Le grand voyage de Gubby



Gubby vit sur la planète Plégitus. Très curieux de nature, il entreprend un grand voyage dans l'espace. Attiré par une planète qui brille très fort, il décide de la visiter. Des profondeurs des océans aux forêts millénaires, Gubby rencontre d'étranges créatures qui, toutes, répondent à sa question : «où suis-je ?» Il découvrira le grand secret de ces Êtres que l'on appelle les Minuciens, et prendra la plus grande décision de sa vie.

3^e année

Jungle en péril



Un beau matin, dans la jungle, résonne un bruit terrible et inconnu. Les animaux, effrayés, demandent à Poki, le rhinocéros, et à Léon, le lion, de les aider. Sur leur chemin, ils rencontrent Anakel, une humaine qui a le pouvoir de parler aux animaux. Arriveront-ils à sauver la jungle ?



6^e année

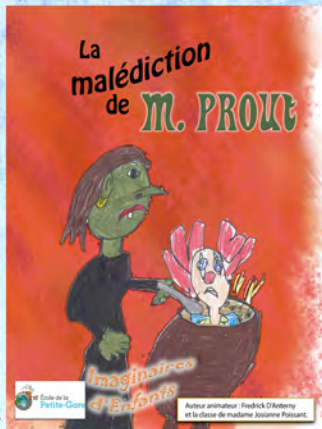
Les aventures du Bluering 67



Le navire scientifique Bluering 67 se rend en plein hiver dans l'Atlantique, au large des Bermudes. Sa mission : étudier le niveau de pollution de l'eau. Un soir, une baleine blessée va entraîner le navire et son équipage dans une odyssee à la fois irréelle et fantastique. Que trouve-t-on au cœur du mystérieux Triangle des Bermudes ?

2^e année

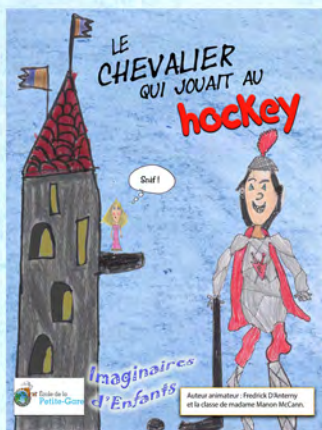
La malédiction de M. Prout



Le clown Prout Aiëaië est en tournée triomphale dans tout le pays. On le voit et on l'entend tous les jours à la télévision et à la radio. Il ravit les jeunes comme les moins jeunes. Tous ? Non. Une sorcière grincheuse en a assez de le voir partout. Un jour, elle décide de mettre fin à la carrière de monsieur Prout... sans savoir que leur existence a tous les deux, va être changée pour toujours !

4^e année

Le chevalier qui jouait au hockey



Le chevalier Sir Roston de la Boulette n'a pas de temps à perdre à aller sauver des princesses. C'est un sportif, un champion ! Hélas pour lui, le roi Jeannot XIII lui a ordonné d'aller délivrer sa fille, retenue prisonnière dans un château lointain par un seigneur rebelle...



5^e année

Les aventures du 520



Il s'en passe des choses au cours d'une année scolaire ! Suivez les aventures du groupe 520 aux prises avec des papillons, lors d'une sortie en raquettes mouvementée ou bien avec des poussins bien remuants !



3^e année

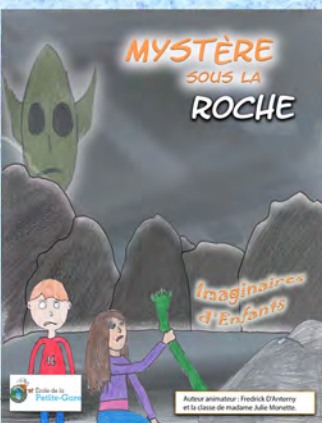
Le fantôme de la classe 520



En ce jour de neige et de froid, rien ne va plus dans la classe 340. D'abord, une panne d'électricité plonge les élèves dans le noir. Puis, Marianne voit un fantôme. Lorsque l'intercom annonce que la classe est littéralement prise en otage par ce dernier, c'est la panique. Mais que veut le fantôme de la classe 340 ?

6^e année

Mystère sous la roche



Quelle malchance ! Zoé et Alex sont obligés de faire équipe pour un devoir de géo. Mais se rendre dans la grande carrière pour y chercher de vieux cailloux à rapporter en classe peut se révéler toute une aventure...

4^e année

Un chat trop gourmand



Noisette a un très vilain défaut : il mange trop, partout et tout le temps ! Un matin, attiré par la bonne odeur de thon qui se trouve dans la boîte à lunch de son maître, il se retrouve au fond d'une mine... en compagnie de poissons très particuliers ! De quoi donner bien des frayeurs au chat trop gourmand...

6^e année



La face cachée de Saint-Meumeux

Pourquoi déménager encore, et en plus dans un village perdu appelé Saint-Meumeux ? Telle est la question de Natacha Fleuri, 14 ans, qui arrive dans une vieille maison truffée d'araignées en plein hiver. Quelle n'est pas sa surprise, le lendemain matin, lorsqu'elle se réveille avec deux créatures bizarroïdes sur son lit !



4^e année



Bienvenue à Laprairie Verte

Victor et Rosalie ne s'entendent vraiment pas. L'un recycle et l'autre pas. Forcément, ça fait des étincelles. Tout change pour eux lorsqu'un après-midi, en sortant de l'école, ils rencontrent... une poubelle qui parle ! Un voyage merveilleux et fantastique les attend.

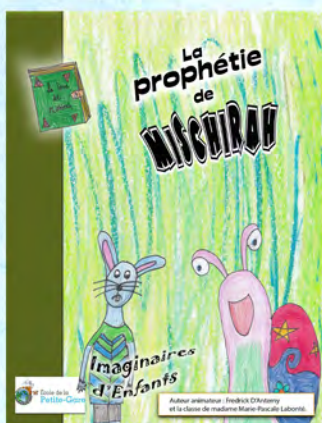
5^e année



Une plante extraordinaire

Zut de zut ! Flûte de flûte ! Quelle horrible horreur ! La feuille d'examen de français de Yohan a disparu. Madame Catherine est bien embêtée. Maligne, elle décide de placer une caméra dans la classe. Il faut absolument découvrir qui est le coupable. Le lendemain, les élèves font une découverte pour le moins extraordinaire !

5^e année



La prophétie de Mishirah

Ce n'est pas la première fois que Jeanbleuh se réveille en sursaut après un cauchemar. Et chaque fois, monsieur Lentus monte chez lui pour le rassurer. Le grand lièvre bleu est terrorisé. « Les démons annoncés par la prophétie de Mishirah arrivent pour tout détruire dans le boisé magique d'Amaraska », clame-t-il. Comment monsieur Lentus va-t-il s'y prendre pour persuader le lièvre que les démons n'existent pas ? À moins que ce désastre leur pende réellement au bout du nez...



Première année

Les suçons magiques



Aujourd'hui, en classe, Samuel s'est mérité un suçon. Ce n'est pas anormal ni extraordinaire. Sauf que le lendemain, le garçon se sent tout léger. Trop, même ! Car... il s'envole ! Juliette, qui goûte aussi aux suçons, se découvre des pouvoirs de magicienne. Bref, au bout de quelques jours, toute la classe vit des événements incroyables. Mais pour quelle raison les suçons sont-ils subitement devenus magiques ?

2^e année

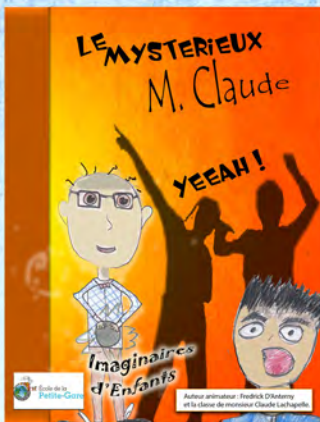
Les Dragolympiques



Au pays des dragons, le temps des Dragolympiques est de retour. Trois grandes épreuves vont départager les jeunes dragons. Parmi eux, Dragosh, le champion des années passées, est le favori. Mais deux autres dragons aimeraient bien lui ravir le titre. Y aurait-il de la triche dans les jeux ?

5^e année

Le mystérieux M. Claude

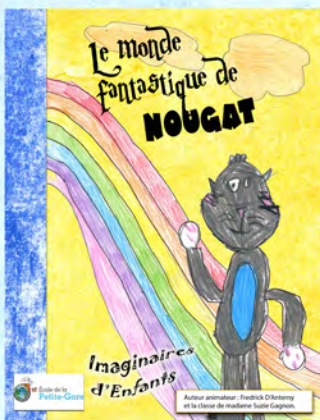


Le nouveau prof, qui était tout à fait normal, devient brusquement bizarre. Étrange. Mystérieux ! D'abord, il arrive en classe en pyjama. Ensuite, il se met à parler dans une langue inconnue. Et après... Bref, rien ne va plus dans la classe. Rien ? Ou bien, au contraire, ça va comme sur des roulettes !



Première année

Le monde fantastique de Nougat



Ce matin, une surprise attend les enfants. Madame Suzie n'a plus de voix et c'est Nougat, la mascotte du manuel, qui va faire la classe. Devant la stupéfaction des élèves, il décide de les amener dans son monde. Une drôle d'aventure peuplée de chiffres monsieur et madame attend les jeunes élèves !



Maternelle



La grande aventure de Youpi

Grande nouvelle ! Jimmy est enfin élu « ami du jour » ! Ce soir, comme c'est la règle dans la classe, il peut ramener chez lui Youpi, le singe, et passer toute la soirée et la nuit avec lui ! De son côté, Youpi est à la fois énervé et anxieux. À quoi ressemble la maison de Jimmy ? Toute une aventure l'attend...



4^e année



Les voleurs de cerveaux

Madame Marilyn est bien embêtée. Depuis quelques jours, ses élèves arrivent en classe avec le cerveau ramolli. Comment, dans ces conditions, donner ses cours ? Elle se rend compte que ses élèves jouent tous à un nouveau jeu en ligne : Zombierville. Séralien, le cerveau-mascotte de la classe, prend les choses en main et découvrira un monde virtuel inquiétant qui vole le cerveau des jeunes joueurs à travers le monde...

Maternelle



La découverte d'Étania

Lorsqu'il fait beau sur la banquise, Étania sort patiner. Un matin, elle s'élance. Hélas, une tempête arrive et l'emporte dans une incroyable aventure. Au cours de ses rencontres, elle va apprendre le sens profond de son prénom qui, en Inuit, signifie « richesse ».

Maternelle



La terrifiante aventure de Zozouza

Dans la prairie, chaque jour, la chasse est ouverte. Les dinosaures se courent après et, GLOUPS ! se mangent les uns les autres. Tous ? Non. Depuis l'enfance, Zofus et Zouzou partagent un secret. Lorsque la terre se met à trembler et sème la panique, se produit un événement extraordinaire qui va changer leur vie pour toujours...



École Saint-Alexandre, Lachute

3^e année

Le grand voyage de Lulah et Ludon



Une nuit, une vive lueur traverse le ciel. Le lendemain matin, Valérie, une élève normale, voit sa vie bouleversée par une présence invisible. Dès lors, elle fait des rêves étranges et merveilleux. Embarquez dans le merveilleux voyage de deux grands voyageurs...

3^e année

La magie de l'arbre arc-en-ciel



Samuel a un ami au centre de personnes âgées. Monsieur Alexandre. Aujourd'hui, c'est l'anniversaire du vieux monsieur : cent neuf ans ! Samuel ne le sait pas encore, mais monsieur Alexandre va lui parler d'une chose incroyable qu'il a vécue, dans la forêt, lorsqu'il avait neuf ans. Une chose qui a changé sa vie et qui, à présent, pourrait changer celle de Samuel...

3^e année

4^e année

Un monstre à l'école

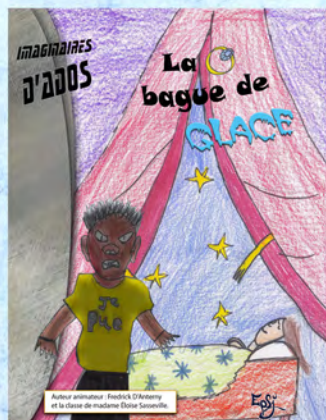


Jason n'a vraiment pas de chance dans la vie. D'abord, personne ne l'aime à l'école. Et puis, le jour de son anniversaire, au lieu de lui offrir un Nintendo Switch, sa mère lui donne une vieille montre qui lui vient de son grand-père, mort bien avant sa naissance ! Ce que Jason ignore, c'est que cette montre, ou plutôt le monstre qu'elle contient, va changer sa vie !

La journée fantastique de Gaston

Gaston n'en peut plus, car il neige à n'en plus finir. Chaque jour, il nettoie son entrée. Mais aujourd'hui, à la suite d'un violent coup de pelle sur la tête, il va vivre... une journée fantastique !

La bague de glace



Aujourd'hui, c'est jour de fête au royaume de la reine Eugénie ! Elle a tant fait pour son peuple que ses sujets veulent lui offrir une journée au spa. Hélas, c'est sans compter sur Évrek, le seigneur des grottes de glace, qui cherche depuis des années à se venger de la famille royale. Tout ça pour une bague... de glace !

Mia au coeur d'argent



En pleine première guerre mondiale, Mia lutte pour survivre. Chaque jour, elle part en forêt relever ses pièges. Un matin, elle découvre un chien blessé. Cette rencontre va changer leur vie...

Le mur de la mort



Jason est en retard. Pourquoi est-ce toujours lui qui doit aller chercher sa sœur au gym ? Cependant, un drame s'est déroulé quelques minutes plus tôt, qui va plonger l'adolescent dans une aventure et une enquête qui risque fort de changer sa vie...

École Fleur des Neiges, Sainte-Agathe-des-Monts

Le dragon qui miaulait



Ferlino est bien embêté. Brusquement, il semble atteint d'un mal qui fait rire tous les autres dragons. Au lieu de cracher fièrement du feu, il MIAULE comme un petit chat. Que s'est-il passé ? Pour le découvrir, notre dragon va devoir entreprendre un long périple semé d'épreuves et de surprenantes rencontres...

Classes spéciales en parcours adaptés

Par une nuit de pleine lune



En pleine nuit, un drame se produit chez le jeune Jérémcy. Un cri déchire le silence, un voisin menace d'appeler la police. Et puis, soudain, apparaît une créature hideuse pleine de poils. En vérité, un jeune loup-garou désespéré. Mais quel rapport existe-t-il en ce loup-garou, des poules qui parlent et une belle licorne aux yeux bleus ?

